



## PARANAENSE LEAGUE

Torneio NAC E-sports

### REGULAMENTO ESPECÍFICO FIFA 20 E PES 20

#### **CAP. I - DA FINALIDADE**

**Art. 1º** - Incentivar o convívio social e a prática de esportes à distância.

**Art. 2º** - A Paranaense League é uma iniciativa do NAC do Colégio Marista Paranaense e organizada pela Vessel Esportes e Viagens Esportivas.

**Art. 3º** - À Coordenação Técnica cabe a responsabilidade e o encargo de organizar os jogos.

#### **CAP. II - DAS INSCRIÇÕES**

**Art. 4º** - Todos os participantes deverão fazer a inscrição na Paranaense League até o dia 03/09/2020 no link: <http://viagensesportivas.rds.land/inscricao-paranaense-league>

**TODOS OS CAMPEONATOS TERÃO INÍCIO NO DIA 07/09/2020 E SE ESTENDERÃO ATÉ A FINALIZAÇÃO DE TODOS OS JOGOS PREVISTOS**

#### **CAP. III – CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO**

**Art. 5º** - -

**Parágrafo 1º** – Os jogos serão disputados no PlayStation 4 ou no X Box One, utilizando o Fifa 20 e PES 2020. Cada plataforma disputará um campeonato diferente para cada jogo. Os jogadores devem ter assinatura da PSN (Playstation) ou XBOX Live para conseguir fazer a conexão com os adversários.

**Parágrafo 2º** – Duração das partidas – 6 minutos

**Parágrafo 3º** – Horários das partidas – Todas as partidas serão disputadas entre às 16 e às 19 horas.

**Parágrafo 4º** – O participante poderá jogar apenas com o time indicado na inscrição durante todo o torneio.

**Parágrafo 5º** – Serão aceitas apenas inscrições individuais.

**Parágrafo 6º** - Poderão participar da Paranaense League Educadores e Alunos do Colégio Marista Paranaense.

**Parágrafo 7º** - Uso de Nome e Imagem

- Seu nome de jogador será utilizado na Competição.
- Seu nome de jogador será utilizado nas transmissões, vídeos e materiais impressos e digitais relacionados à Competição. Isto também poderá ser distribuído



pelo Organizador ou outra mídia. Esta distribuição poderá ser antes, durante ou depois da Competição.

## CAP. IV – REGULAMENTO TÉCNICO

### Art. 6º

- Contato entre os jogadores – A Paranaense League sorteará os confrontos, criará um grupo no Whatsapp e indicará o nickname dos jogadores para contato no videogame pelo grupo. As partidas serão disputadas no período da tarde e da noite, com uma janela específica para a realização. Caso a partida não ocorra neste prazo e não haja uma justificativa de ambos os jogadores, os mesmos sofrerão punição de acordo com o formato da competição:
  - Eliminatória: Ambos os participantes serão eliminados do torneio.
  - Pontos corridos: Ambos os participantes sofrerão a perda de 1 ponto.
- Postagem dos resultados – Ambos os jogadores devem postar uma foto por mensagem no Whatsapp da Paranaense League com o resultado da partida para confirmação até o fim do prazo para a realização da partida.
- Em caso de LAG ou demais situações que atrapalhem o desenvolvimento da partida, o jogador que se sentir PREJUDICADO deve apertar pause e mandar uma mensagem ao adversário informando o motivo e interromper a partida caso seja de sua vontade. Caso continue a partida a mesma será considerada válida. Em caso de LAG, o jogador deve reclamar logo no início da partida (PRAZO ATÉ DE 15 MINUTOS DENTRO DO JOGO) e interrompê-lo ou continuar por sua conta e risco, absorvendo as consequências.
- Caso a conexão caia, os jogadores devem iniciar nova partida com as mesmas particularidades da qual foi interrompida (se um jogador estava expulso, na nova partida deve-se expulsá-lo de novamente, etc.) e jogar somente o tempo restante de quando a partida foi interrompida.
- Em caso de DESCONEXÕES e/ou outras situações que forem possíveis de se confirmar a intenção de prejudicar o andamento do jogo, mediante evidenciação, o atleta será PUNIDO e até mesmo EXCLUÍDO da lista de participantes. Rage quit (abandono da partida) é expressamente proibido mesmo que esteja tomando a famosa goleada. O abandono da partida, além do jogador ser advertido, serão adicionados 3 gols além do placar no momento em que a partida foi interrompida (ex: se o placar estivesse 3 a 1 e o jogador que em desvantagem abandonasse a partida, o resultado oficial seria 6 a 1). Vale lembrar que Rage Quit é diferente de queda de conexão.
- Durante as partidas não será permitida a comunicação entre os jogadores, salvo casos de falha de conexão ou situações técnicas que impeçam o andamento da partida.

## Eliminação de participantes:

Cabe à organização avaliar os motivos que podem culminar em eliminação de um participante. Vale a pena destacar os principais motivos:

- Má fé.
- Falta de compromisso recorrente.
- Falta de ética desportiva.
- Agressões verbais recorrentes e injustificadas;
- Intuito de conturbar o ambiente do torneio.
- Insinuações desagradáveis sobre índole e/ou honestidade de qualquer dos participantes do torneio.
- Conexão ruim, que dificulte e/ou impossibilite a realização das partidas.

Cera (Será considerada Cera).

- Tocar a bola em demasia no setor defensivo, comprometendo o andamento da partida.
- Segurar a bola na bandeirinha, comprometendo o andamento da partida.
- Segurar a bola com o goleiro, comprometendo o andamento da partida.
- Fazer tabelinhas com o goleiro, comprometendo o andamento da partida.

**Art. 7º** - A Paranaense League será disputada nos seguintes formatos em relação ao número de equipes:

- 1 a 8 equipes: Campeonato de pontos corridos, com dois turnos de confrontos todos contra todos. A equipe campeã de ambos os turnos será a campeã. Caso duas equipes diferentes sejam campeãs de cada turno, haverá um jogo para definir o campeão.

- 9 a 16 equipes: Será disputada uma fase de grupos preliminar para classificação e definição de disputa da fase de eliminatórias, com um confronto entre cada uma das equipes na fase de grupos e melhor de três confrontos entre as equipes na fase eliminatória.

- 17 ou mais equipes: Serão disputadas partidas eliminatórias, com melhor de três confrontos entre as equipes por fase. No caso de empate na terceira partida, deverá ser disputada a prorrogação. Persistindo o empate, disputa de pênaltis.

**Art. 8º** - A Paranaense League utilizará os seguintes critérios de classificação e desempate:

**Parágrafo 1º**- Equipe vencedora conquistará 3 pontos, partida empatada 1 ponto e equipe derrotada 0 pontos.

**Parágrafo 2º**- Em caso de empate em qualquer fase do campeonato, serão utilizados os seguintes critérios para definição de classificação;

- Maior número de vitórias na fase;
- Confronto direto entre as duas equipes na fase;
- Saldo de gols na fase;



- Ataque mais positivo na fase (gols feitos na fase);
- Menor número de gols tomados na fase;
- Partida extra.

## **CAP. V - DOS RECURSOS**

**Art. 9º** - Caberá direito de recurso contra irregularidades apuradas, verificadas durante a realização dos jogos, sempre que um jogador puder comprovar que o outro deixou de cumprir qualquer exigência do presente Regulamento.

## **CAP. VI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 10º**- É de responsabilidade dos jogadores contatarem um ao outro para a realização da partida após o confronto ser divulgado no grupo de Whatsapp da Paranaense League.

**Art. 11º**- Os casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela comissão de ética, ouvindo os interessados, desde que isto seja necessário.

## **CAP. VII – PREMIAÇÃO**

**Art. 12º** - A Paranaense League premiará as equipes:

- 1º. Lugar:** Medalha de campeão;
- 2º. Lugar:** Medalha de vice-campeão;
- 3º. Lugar:** Medalha de 3º colocado.

